

Was ist eine Kreativklasse?

Hast du Lust, tatsächlich einmal aktiv und kreativ zu arbeiten? Hast du keine Angst davor, dir auch einmal die Hände schmutzig zu machen? Probiertest du gerne Neues aus?

Dann bist du in unserer Kreativklasse genau richtig!

Während der 5. Jahrgangsstufe hast du im Regelunterricht am Vormittag in zwei Stunden pro Woche die Möglichkeit kreativ zu sein. Ob künstlerisches Gestalten, Theater spielen, interessante Medien kennenlernen, Arbeiten mit den unterschiedlichsten Materialien ...

Deiner KREATIVITÄT sind KEINE GRENZEN gesetzt!

Folgende kreative Module wirst du im Laufe des Schuljahres entdecken und spielerisch erschließen:

Modul 1 „Natürlich! Kreativ“

Modul 2 „Fit for Future“

Modul 3 „Farbe, Figur, Form“

Modul 4 „So ein Theater“

Leistungsbewertung

Hier geht es nicht um Noten, sondern um die Wertschätzung deiner individuellen Fähigkeiten.

Es werden keine zusätzlichen Schul- und Stegreifaufgaben geschrieben.

Im Zeugnis erhältst du eine Bemerkung über die Teilnahme an der Kreativklasse.

Anmeldung für die Kreativklasse

Die Anmeldung für die Kreativklasse erfolgt bei der Schuleinschreibung an der Johann-Simon-Mayr-Schule.

Zu Schuljahresbeginn wird ein einmaliger Unkostenbeitrag für Materialien, einzelne Projekte und Exkursionen eingesammelt.

!!! Die Anmeldung für die Kreativklasse ist für die Jahrgangsstufe 5 verbindlich !!!

Weitere Informationen

Ansprechpartner:
Schulleitung und StRin (RS) Susanne Engl

Johann-Simon-Mayr-Schule
Staatliche Realschule Riedenburg
Schulstraße 21
93339 Riedenburg

09442-9201-0

schulleitung@j-sm-realschule.de

KREATIV- KLASSE

an der
Johann-Simon-Mayr-Schule
Staatliche Realschule Riedenburg



„Natürlich! Kreativ“

Modul 1 Umwelt, Natur und Ernährung

Sei kreativ und schütze die Umwelt – unser Motto „Nachhaltig leben!“ In unterschiedlichen Modulen wie „Upcycling“, „Naturkosmetik selbst herstellen“ oder „Lebensmittelverschwendung – ohne uns!“ kannst du deine Ideen einbringen, um Müll zu vermeiden und verbesserst damit deinen ökologischen Fußabdruck.



„Fit for Future“

Modul 2 Gamedesign und Kunst am Rechner

Werde zum Künstler oder gestalte selbst dein eigenes, kleines Computerspiel und lass dich überraschen, wie vielseitig und kreativ man mit einem Computer arbeiten kann.



Warum wollen wir eine Kreativklasse einrichten?

Um dir den Übergang von der Grundschule in die Realschule zu erleichtern, werden in der Kreativklasse viele wesentliche Kompetenzen erlernt, welche die Persönlichkeitsbildung entscheidend beeinflussen können.

KREATIVITÄT fördert:

Ideen
Konzentration
Entscheidungen
Team
Spaß
Selbstständigkeit
Originalität
Ausdauer
Entdecken
Medien
Projekte

Der Unterricht ist projektorientiert und fächerübergreifend - die Ergebnisse der unterschiedlichen Projekte sollen natürlich auch präsentiert werden - an unserem Kunst- und Kulturabend, in Form von kleinen Ausstellungen oder auf der Schulhomepage.

„Farbe, Figur, Form“

Modul 3 Malen, Modellieren, Drucken, ...

Lass deiner Kreativität freien Lauf! Gestalte deine eigenen Kunstwerke mit den unterschiedlichsten Materialien. Hier kannst du viel Neues entdecken!



„So ein Theater“

Modul 4 Theater- und Schreibwerkstatt

Du wirst überrascht sein, wie leicht es doch ist, kurze, eigene Texte zu verfassen - was auch noch Spaß macht! Jeder kann auf einer „Bühne“ ganz groß sein, über sich hinauswachsen. Lerne deine Stimme und deinen Körper gekonnt in Szene zu setzen.

